

REGULAMENTO

1. Objetivo

O CityHack é um evento sob a forma de maratona, com a duração de 24 horas, que visa o desenvolvimento de soluções tecnológicas para cidades.

2. Organização

Organizado pelos alunos de Mestrado de Analítica e Inteligência Organizacional (MAIO) e do Mestrado de Engenharia Informática (MEI-IOT), da Escola Superior de Tecnologia do Instituto Politécnico de Tomar.

3. Candidaturas

Podem candidatar-se equipas de 3 a 5 elementos, que sejam alunos de Universidades e Institutos Politécnicos nacionais, em que pelo menos dois sejam oriundos de áreas tecnológicas. A equipa poderá incluir um elemento que não frequente o ensino superior desde que não seja colaborador (funcionários ou docentes) do Instituto Politécnico de Tomar.

As equipas, na candidatura, deverão apresentar uma súmula do projeto que pretendem desenvolver, que deverá incidir sobre uma das seguintes áreas:

- Social & inclusão
- Saúde & bem-estar
- Turismo & cultura
- Emprego & dinâmica empresarial
- Mobilidade & eficiência energética

As candidaturas serão efetuadas no site www.Cityhack.ipt.pt, preenchendo o formulário aí disponibilizado.

As candidaturas serão objeto de pré-seleção, com destaque para a relevância e oportunidade do projeto a que se propõem.

4. Instalação e infraestruturas

Decorrerá no Complexo da Levada, na cidade de Tomar.

Os participantes concordam que as instalações e infraestruturas do Cityhack serão utilizadas em exclusivo para a realização do evento.

Os participantes devem providenciar os equipamentos de índole tecnológica, bem como o software que julgarem necessários ao desenvolvimento das ideias a concurso (ex.: computador portáteis, IDE de desenvolvimento).

5. Júri

O Júri será constituído por professores do Instituto Politécnico de Tomar e representantes dos parceiros.

As equipas terão acompanhamento de mentores em cada uma das áreas de intervenção, que acompanharão os trabalhos.

6. Prémios

Serão atribuídos prémios às três melhores equipas, nos seguintes montantes:

- 1.º prémio - 2.500,00 Euros
- 2.º prémio - 1.000,00 Euros
- 3.º prémio - 500,00. Euros

As atividades paralelas que forem desenvolvidas poderão ser premiadas com brindes.

7. Critérios de avaliação

A avaliação dos trabalhos será efetuada em duas etapas:

1. Todas as equipas apresentarão um pitch com a síntese do seu trabalho, durante o evento num horário a definir
2. Os mentores, selecionarão 5 equipas.
3. O júri, das 5 equipas pré-selecionadas pelos mentores, irá efetuar a atribuição dos três lugares premiados.
4. Tanto para a seleção das 5 equipas finalistas como para a atribuição dos três lugares premiados os critérios serão os seguintes:
 - a) *Ligação entre a solução e os desafios (20%);*
 - b) *Grau de maturidade da ideia/solução e capacidade da equipa (20%);*
 - c) *Nível de inovação (20%);*
 - d) *Evolução durante o HackathonCityHack (20%);*
 - e) *Funcionalidade do protótipo (20%)*

8. Termos de participação

Os participantes concordam com as seguintes condições para a candidatura e participação nesta iniciativa:

- a) As ideias a concurso não devem conter quaisquer referências sexuais explícitas ou sugestivas, violentas ou depreciativas para qualquer grupo étnico, racial, religioso, profissional ou de idade, ou conteúdo pornográfico.
- b) As ideias a concurso não podem promover drogas ilegais ou armas de fogo (ou o uso de qualquer um dos anteriores), ou qualquer atividade que possa ter mensagens inseguras ou perigosas, ou políticas.
- c) As ideias a concurso não podem ser obscenas ou ofensivas, ou apoiar qualquer forma de ódio ou ódio de grupo ou comentário depreciativos sobre a organização ou seus produtos ou serviços, ou de outras pessoas, produtos ou empresas.
- d) As ideias a concurso não podem conter materiais protegidos por direitos de autor ou propriedade de terceiros (incluindo fotografias, esculturas, pinturas e outras obras de arte ou imagens publicadas em sites ou na televisão, filmes ou outras mídias).
- e) As ideias a concurso não podem conter nomes, imagens, fotografias ou outros indícios de identificação de qualquer pessoa, viva ou morta, sem autorização explícita das mesmas ou dos seus representantes.

- f) As ideias a concurso devem ser originais, não tendo sido anteriormente publicadas comercialmente ou licenciadas, ou premiadas em iniciativas de carácter semelhante ao CityHack.
- g) Os participantes declaram e garantem ainda que a publicação da participação através de vários meios, incluindo a publicação na Internet/online não infringe os direitos de terceiros.
- h) Se a organização tiver motivos para suspeitar de conduta desleal, enganosa ou fraudulenta por parte de qualquer participante ou terceiros, seja de que natureza for, a organização reserva-se o direito de desqualificar quem considere, com carácter de razoabilidade, ser responsável por ou estar associado a esse comportamento inadequado.
- i) A organização reserva-se o direito de alterar ou cancelar o evento a qualquer momento, mediante envio de notificação para os candidatos que já tenham se inscrito.

9. Propriedade das ideias

Todas as soluções em competição desenvolvidas e apresentadas no âmbito deste evento são propriedade dos respetivos autores, no cumprimento do estabelecido legalmente relativamente a direitos de autor.

10. Dúvidas ou sugestões

- a) Para resposta a quaisquer questões ou para esclarecimento de dúvidas, os participantes deverão primeiramente consultar a informação disponível no site.
- b) Para obter qualquer informação adicional ou apresentação de sugestões, entre em contacto através do e-mail maio@ipt.pt, ou www.facebook.com/MScBusinessIntelligenceAnalytics